

## **Preisverleihung im TECHNOSEUM, Landesmuseum für Technik und Arbeit in Mannheim**

- Wettbewerb „Spielend durch die Region! Zeigt uns Eure Heimat als App.“

**Dr. Jens Bortloff**, Kaufmännischer Leiter und stellvertretender Museumsdirektor

**Ralph Schlusche**, Direktor Verband Region Rhein-Neckar, Geschäftsführer MRN GmbH

**Dr. Carsten Günther**, Geschäftsführer Heidelberg Mobil International GmbH

**Niels Münzenberger**, Kaiserdom App Project

**HEISING**, die Band

## **Preise und Preisträger:**

### **„Rallye durch den Landesgartenschau-park Mosbach“**

**1.Preis**, dotiert mit € 1.500 + Coaching durch Kaiserdom App Project

Adrian Budzisz

Yakub Turhan

Marvin Accorsi

Benedikt Uriel

Mirco Schilling

- Internet-AG der Pestalozzi Realschule Mosbach -

Lehrer: Oliver Erggelet

Das Game überzeugt auf ganzer Linie. Sowohl die Dauer, die das Spiel in Anspruch nimmt, als auch die Länge der Route sind sinnvoll gewählt. Des Weiteren wissen die Autoren durch interessant und abwechslungsreich gestaltete Aufgaben und Rätsel zu überzeugen. Der thematisch passend gestaltete Avatar rundet alles ab.

### **„App durch Eberbach“**

**2.Preis**, dotiert mit € 1.000 + Coaching durch Kaiserdom App Project

Johannes Müller

Simon Walter

Elias Wolf

Hohenstaufen Gymnasium Eberbach

Lehrer: Dr. Maier

Das Game wurde kreativ, für Auswärtige angepasst und voller Sorgfalt erstellt. Es wurden sich viele Gedanken über die Situation Auswärtiger gemacht und zuvorkommend dabei

geholfen, Orientierungsprobleme zu verhindern. Man erfährt viele sinnvolle Insider-Tipps, die einen angenehmen Aufenthalt in Eberbach ermöglichen. An vielen Stellen wird zum Besichtigen und Verweilen eingeladen.

### **„Stolpersteine in Hockenheim“**

**Anerkennungspreis**, undotiert, Coaching bei Heidelberg Mobil International GmbH und Kaiserdom App Project

Klasse 7 a der Theodor Heuss Realschule Hockenheim, 27 Schüler  
Lehrer: Herr Thai

Für die App wurde viel Recherche betrieben, die später gut zusammengefasst dargeboten wurde. Das Ganze fand im Rahmen eines Projektes statt. Für dieses Projekt haben die Schüler eine Website ([www.stolpersteine.weebly.com](http://www.stolpersteine.weebly.com)) erstellt, auf der sich auch weitere Interviews, Bilder und Informationen befinden. Die Verwendung eines GIFs als Avatar empfanden wir als kreativ.

### **„LUbyrinth - App geht's durch die City“**

**Anerkennungspreis Auszubildende**, dotiert mit € 500

Maria Karagiozidou  
Julia Gräf  
Azubis der LUKOM, Ludwigshafener Kongress- und Marketing- Gesellschaft mbH

Durchdachtes und schlüssiges Konzept. Die Route ist sinnvoll gewählt und der Nutzer wird ansprechend von zwei selbsterstellten Avataren durch die Stadt geführt. Das Ganze ist interessant und kreativ gestaltet und bringt viele Informationen über Ludwigshafen rüber. Durch die vielen verwendeten QR-Codes hat das Game einen starken „Schnitzeljagd-Charakter“.

### **Die Jury des Wettbewerbs:**

Susanne Grasegger (dwif Consulting GmbH)  
Dr. Carsten Günther (Heidelberg Mobil International GmbH)  
Prof. Dr. Peter Vorderer (Universität Mannheim)  
Prof. Hartmut Wöhlbier (Hochschule Mannheim)  
Ralph Schlusche (Verband Region Rhein-Neckar und MRN GmbH).

### **Der Wettbewerb:**

„[Spielend durch die Region! Zeigt uns Eure Heimat als App.](#)“ ist Teil des Regionalentwicklungsprojekts „Die Metropolregion Rhein-Neckar – Stadt, Land, Heimat“ ([www.m-r-n.com/slh](http://www.m-r-n.com/slh)). Initiiert wurde es vom Verband Region Rhein-Neckar, der es in Kooperation mit der Metropolregion Rhein-Neckar GmbH umsetzt. Partner des Projekts sind die Preisträger des SLH-Wettbewerbs 2011 Kaiserdom APP Project und medien+bildung.com gGmbH, Ludwigshafen.